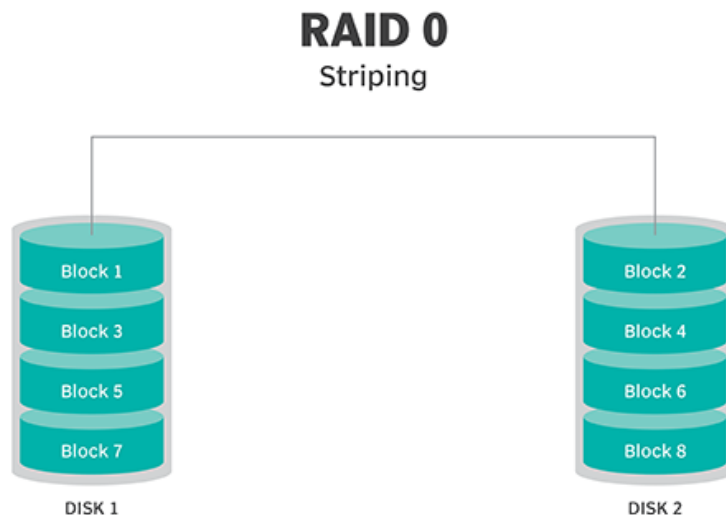


Types de RAID

Il existe plusieurs niveaux de RAID, chacun ayant ses propres caractéristiques et utilisations. Voici les plus courants :

RAID 0 (Striping) :

Divise les données et les écrit de manière équilibrée sur deux disques ou plus, sans redondance. Cela augmente les performances mais n'offre aucune tolérance aux pannes. (La perte d'un disque entraîne la perte de toutes les données)



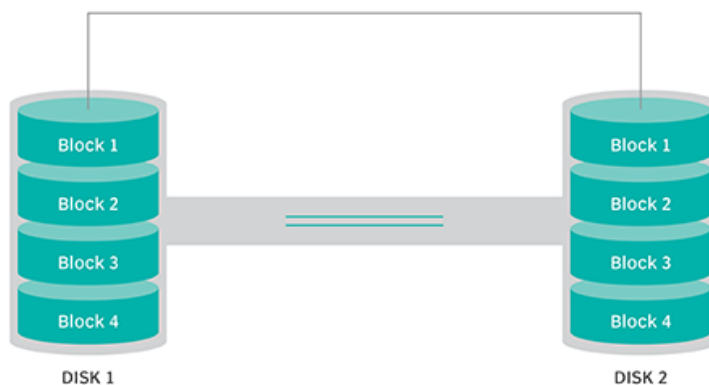
Idéal pour des tâches nécessitant de hautes performances en lecture/écriture, comme le montage vidéo ou les jeux.

RAID 1 (Mirroring) :

Duplique les données sur deux disques. Si un disque échoue, l'autre contient toujours une copie complète des données, offrant une excellente tolérance aux pannes mais au coût d'une capacité réduite.

RAID 1

Mirroring

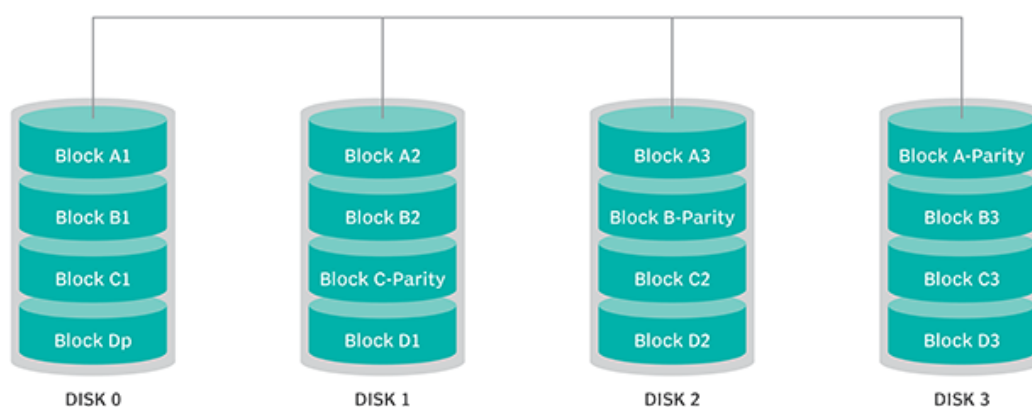


Parfait pour des données critiques nécessitant une haute disponibilité, comme des serveurs de fichiers pour petites entreprises.

RAID 5 (Striping avec Parité) :

Distribue les données et une information de parité (pour la reconstruction de données) sur trois disques ou plus. Il offre un bon équilibre entre performance, capacité de stockage et sécurité des données.

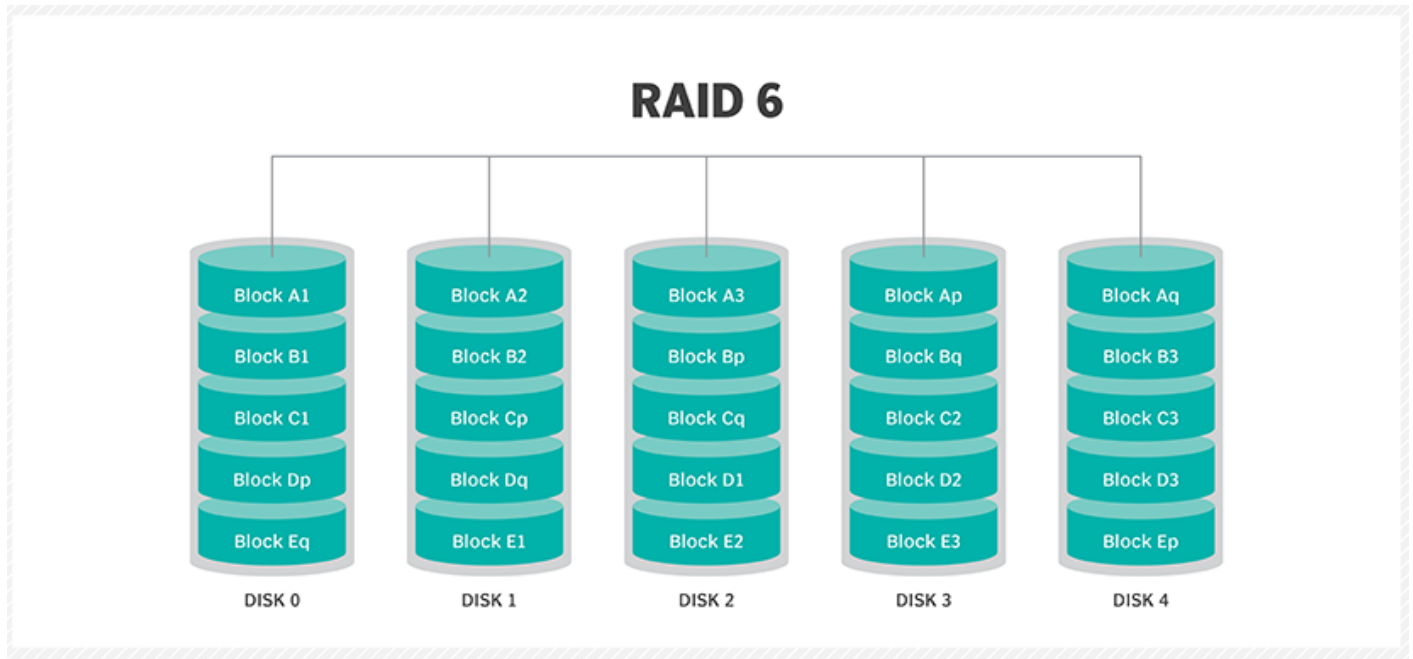
RAID 5



Convient aux serveurs d'entreprise et aux systèmes de stockage NAS pour un bon équilibre entre performance, capacité et sécurité.

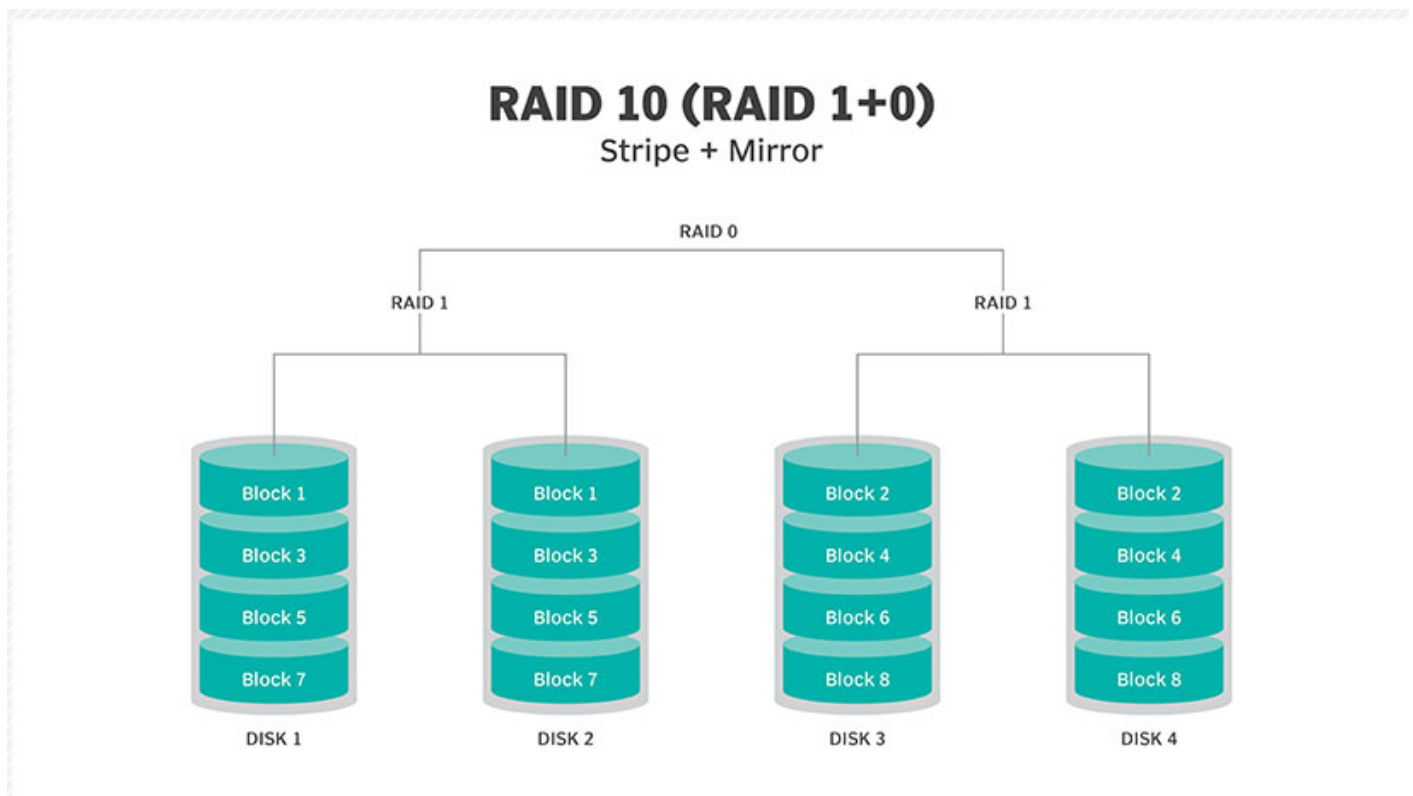
RAID 6 (Striping avec Double Parité) :

Semblable au RAID 5, mais utilise deux blocs de parité par bande, offrant une meilleure tolérance aux pannes.



RAID 10 (ou 1+0) :

Combine le mirroring et le striping. Il offre à la fois la vitesse du RAID 0 et la redondance du RAID 1, mais nécessite au moins quatre disques.



RAID 10 est particulièrement adapté aux serveurs de bases de données critiques et aux applications nécessitant à la fois une haute disponibilité et de fortes performances en écriture.

Révision #2

Créé 30 mars 2024 14:33:54 par Renard

Mis à jour 30 mars 2024 14:40:21 par Renard